

Samy Guinet-Arrio

Game Designer

Curieux & passionné

Expériences

▶ **Game Economy Designer**  **2015**
Gameloft - Auckland, Nouvelle-Zélande. 4 mois

- Game Economy Design & équilibrage
- Monétisation & Benchmarks
- Game Design & System Design
- Level Design

▶ **Intégrateur Web**  **2014**
iTNT - Le Puy-en-Velay, France. 6 mois

- Responsive design
- Mise en place CMS
- Référencement
- Création de supports visuels

▶ **Infographiste - Dev Web**  **2012**
Neets - Horsens, Danemark. 3 mois

- Réalisation et sound design vidéo stop motion
- Design de supports de communication
- Développement et intégration web

Quêtes terminées

Releases



Ice Age: Adventures
Gameloft



Country Friends
Gameloft

Projets

Escape The Moon **En cours**

Plateformer 2,5D utilisant l'EyeTracker développé par Tobii et réalisé avec Unity 4.
Chef de projet - Game Design - Programmation

Invisi'Ball **2015**

Jeu de réflexion développé pour tablette avec flash en AS3.
Le joueur incarne une balle de peinture devant trouver son chemin dans des labyrinthes aux murs invisibles.
Game Design - Programmation - Développement web - LD

R.O.P.E. **2013**

Réalisation d'un plateformer 2.5D avec Unity par équipe de 12.
Game Design - Level Design - Équilibrage - CM - Dev Web

English Party **2012**

Réalisation d'un serious game / party game d'apprentissage de l'anglais pour des enfants de 10/11 ans pour tablette.
Game Design - Sound Design (renfort) voix + SFX - Prototypage.
english-party.fr

Samy Guinet-Arrio 
24/11/1992
method-fresh.fr
06 - 58 - 10 - 82 - 86
samy.guinetarrio@gmail.com
718 Chemin du pont des biches
69250 Montanay



Formations

En cours **Master MAPI/MAJE** 2ème année
Management, Gestion de projet, GameDesign, Test Q/A, Infographie 3D & 2D, Programmation.

2014 **LP Multimédia opt. Design**
Infographie, Développement Web, Droit, CM, BDD, Gestion de projet, E-commerce, Design.

2013 **DU Game Design & Level Design**
Game Design, Level Design, Programmation Infographie, Scénarisation, Test Q/A.

2012 **DUT S.R.C.**
Services & Réseaux de Communication.
Infographie, Développement Web, Gestion de projet, TIC, Communication, MAO.

Qui suis-je?

Etudiant en Master de management de projets en Jeux Vidéo, je me passionne pour le Game Design, le System Design et le Balancing.



Mes armes

Code

ACTIONSCRIPT HTML
PHP C++ PYTHON JAVA
JAVASCRIPT CSS UNREALSCRIPT
JQUERY UNITY CSHARP
VBA MYSQL

Art






Design



Sound



Langues

 Français *Langue natale*
 Anglais *Lu et parlé*
 Espagnol *Scolaire*